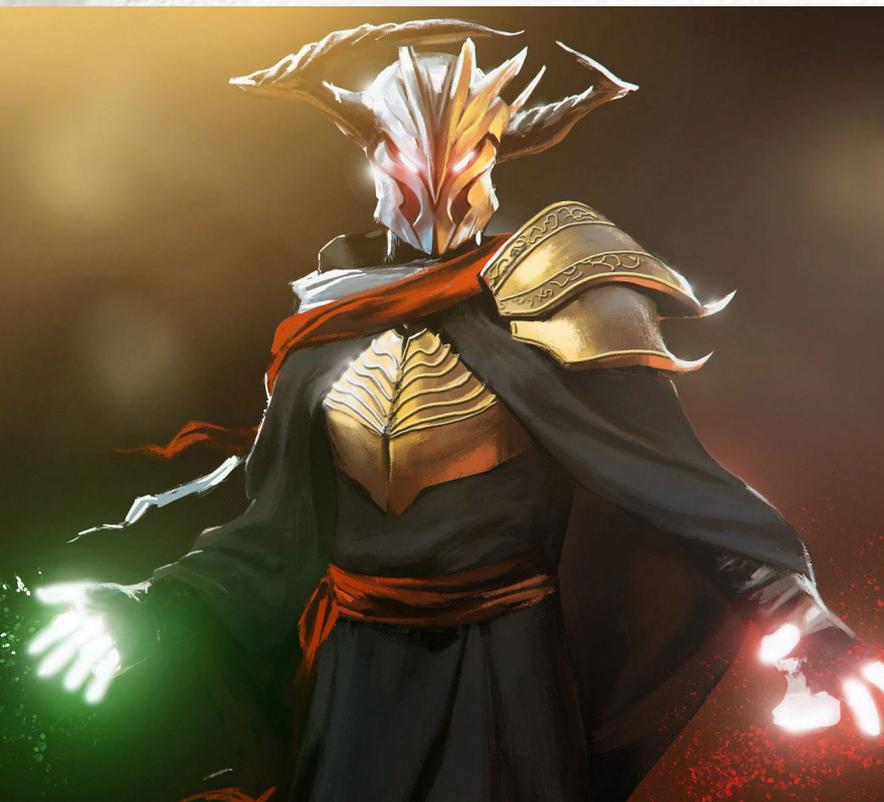


# L'ASCENSION DES PRINCES ÉLÉMENTAIRES

*Cette saga suit la destinée de dix Élémentalistes, convaincus d'être la réincarnation d'un Élément du Cercle des Réalités. Chacun des dix scénarios proposés permet de rivaliser avec l'un de ces dix Princes et, selon la réussite des joueurs, d'augmenter ou de réduire son influence. Chaque scénario se déroule dans un village créé aléatoirement et dont le plan est intégré au fichier PDF à télécharger, avec toutes les informations nécessaires au bon déroulement de la partie. Ces scénarios durent une à deux heures environ et sont parfaits pour de l'initiation à Shaan ou au jeu de rôle de manière générale.*



© Espen Olsen Sætervik

## LE PRINCIPE

Au départ, chaque Prince œuvre dans sa région d'origine. On part du principe que cela fait déjà un moment qu'ils ont converti des Fidèles à tour de bras et sèment la pagaille. L'Assemblée Héossienne mandatera donc généralement les personnages afin qu'ils déjouent les plans du Prince.

## LA SAGA

Elle est constituée de tous les scénarios joués par les meneurs de jeu au sein des différentes boutiques partenaires. Elle va s'étendre sur plusieurs mois et permettra à des Princes élémentaires de gagner des Fidèles. La saga se déroule en deux temps. Tout d'abord, les meneurs de jeu vont faire jouer des scénarios lors de sessions.

*Il y a dix scénarios, un par Élément. Chacun correspond à une ambiance typique de l'univers de Shaan. À vous de choisir ceux que vous voudrez animer et quel Prince vous allez faire évoluer.*

Chaque partie jouée sera localisée dans un village différent, mais toujours au sein de la région d'origine du Prince élémentaire. Au bout d'un certain nombre de parties, les trois Princes les plus influents s'incarneront en leur Élément. Cela donnera lieu à un second type de scénario mettant en scène les trois Princes les plus influents.

## LES 10 SCÉNARIOS DE LA SAGA

Bâtis sur une structure commune, ils mettent en scène un Prince élémentaire qui constitue la menace d'une région. Chaque scénario joué se passe dans un village différent.

- Le Prince élémentaire cherche à augmenter le nombre de ses Fidèles. Il est souvent opposé à un Maître de Caste lié à son élément qui est corrompu par les Grandes Familles. Un duel doit avoir lieu très prochainement.
- Le Shaani doit enquêter pour découvrir leurs intentions, mais les Fidèles tenteront de les en empêcher. Cette enquête leur donnera un Bonus lors l'entrevue final pour discréditer le Prince.
- Entre la peste et le choléra, le Shaani devra trouver une voie alternative, en convainquant le Maître de Caste de suivre la voie héossienne, en motivant son Apprenti, ou en étant eux-même acteurs de cette troisième solution.
- Un "Et si..." peut donner des pistes pour allonger la durée du scénario si nécessaire.

## LES PRINCES

Ils ne sont pas tous atteints de folie et certains sont plus dangereux que d'autres. Mais leur ambition reste démesurée. Sans être vraiment des Nécrosiens, ils ont tous un niveau de NÉCROSE très élevé. Chaque Prince a un secret qu'il préfère ne pas ébruiter. Pour le découvrir, les personnages devront mener l'enquête et effectuer des recherches sur Arpège. S'ils réussissent à percer ce secret, ils augmenteront leurs chances de discréditer le Prince lors du final. S'ils échouent, le Prince gagnera des Fidèles supplémentaires.

## FAIRE JOUER EN BOUTIQUE

Sur le site [www.shaan-rpg.com](http://www.shaan-rpg.com), vous trouverez dès la page d'accueil un lien vers la campagne *L'Ascension de Princes élémentaires*. À partir de là, il n'y a plus qu'à se laisser guider pour télécharger les scénarios de votre choix et réserver une date pour les faire jouer dans votre boutique préférée. À l'issue de votre partie, la boutique vous remettra un poster original spécialement designé et imprimé pour l'occasion. Vous pourrez enfin enregistrer le résultat du scénario sur le site pour faire évoluer l'influence du Prince.

INFLUENCE	6	8	12	17	7	5	14	9
PRINCES	Hierosanem	G'Enn'Slek	Den	Méliar	Rage de Vie	Haine	Wobo	Nellian
	Objet	Végétal	Air	Autre	Terre	Moi	Animal	Eau

Sélectionnez le Prince que vous voulez faire jouer.

Conventions : Princes élémentaires						
Tous Mois Janvier Année 2015 60						
Septembre 2015						
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
	1	2 Prince du Végétal	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12 Le Festival d'Ultavia	13
15	16	17	18	19 Cidre & Dragon	20 Cidre & Dragon	
22	23	24	25	26	27	

Dans le calendrier, enregistrez la date à laquelle vous ferez jouer votre scénario et la boutique dans laquelle la partie aura lieu.

Dernier bar avant la fin du monde  
19 Avenue Victoria  
75001 Paris  
Capacité d'accueil : 60 joueurs

### PRÉ-INSCRIPTIONS

2 joueurs se sont inscrits à cet événement pour 50 places disponibles

Igor  
s'inscrire à cet événement ?

Vos joueurs peuvent s'inscrire sur la fiche de votre événement, mais vous pouvez également demander à la boutique de trouver des joueurs. Vous pouvez à tout moment modifier le nombre de places disponibles.

Inscrivez-vous sur : [www.shaan-rpg.com](http://www.shaan-rpg.com) pour télécharger le scénario et indiquez la boutique dans laquelle vous allez faire le jouer, la date et le nombre de joueurs.

Sur place, la boutique vous offrira un poster Shaan exclusif. Après la partie, faites un report sur le site en indiquant simplement si les joueurs ont eu :

- une victoire éclatante
- une simple victoire
- une défaite

En fonction de cela, l'influence de ce Prince augmentera ou diminuera pour la suite de la campagne.

GAENIAN  
Baréal Élémentaliste des Montagnes  
NON ALÉATOIRE

PERSONNAGE ALÉATOIRE  
FICHE DE PERSONNAGE  
ENREGISTRER LE PERSONNAGE

DOMAINES SPÉCIALISATIONS POUVOIRS ACQUIS MOTIVATIONS AVATAR

1 - CE QUE JE SUIS Choisissez la RACE de votre choix

4

Vous et vos joueurs pouvez utiliser le générateur de personnage afin de créer les personnages pour votre table, ou utiliser les dix pré-tirés disponibles sur la page des fichiers PDF : [www.shaan-rpg.com/pdf/](http://www.shaan-rpg.com/pdf/)

### SCÉNARIO N°2 : LE PRINCE DU VÉGÉTAL



Scénario généré le 18/09/2015

TÉLÉCHARGER LE PDF

Un village est en proie à une épidémie. Le Shaani escorte un convoi de médicaments Biophytop commandé par un Maître Érudite Feling pour leur venir en aide. Sur place, un Yewan Élémentaliste du Végétal propose une solution alternative...

• Votre scénario est lié à l'événement suivant :

102/09/2015) Prince du Végétal à Rennes (35000) par Julien

Comment s'est terminé le scénario ?

- Victoire éclatante des joueurs (-2 points d'influence pour le Prince)
- Victoire éclatante des joueurs (-2 points d'influence pour le Prince)
- Victoire des joueurs (-1 points d'influence pour le Prince)
- Déf. des joueurs (+2 points d'influence pour le Prince)

Après votre partie, indiquez le niveau de réussite de vos joueurs. En fonction de cela, l'influence du Prince élémentaire du scénario que vous venez de faire jouer va évoluer.